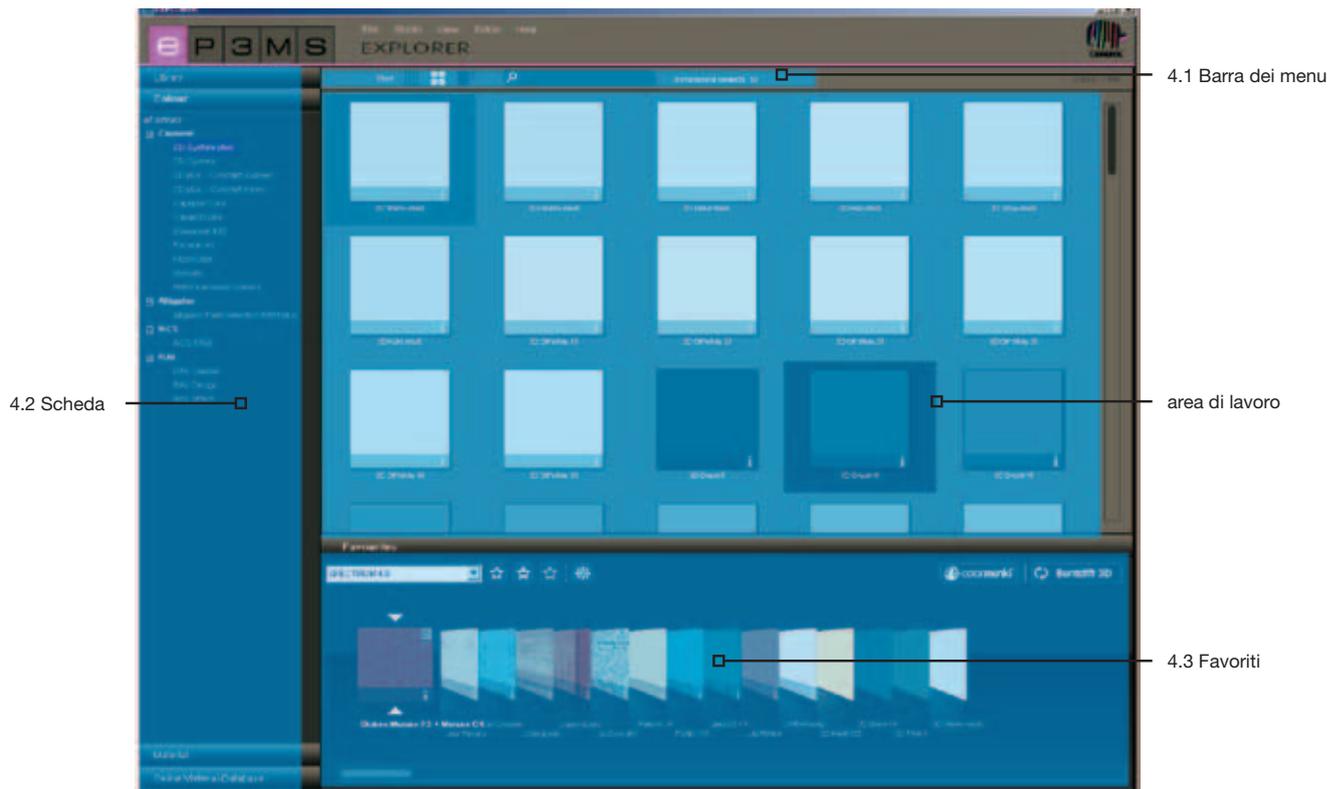




## 4. EXPLORER

In questo modulo vengono visualizzati tutti i dati su colori, materiali, immagini, progetti personali e favoriti. La ricerca allargata permette la selezione mirata di colori e materiali. È possibile aggiungere nuove superfici attraverso al banca dati materiali online.

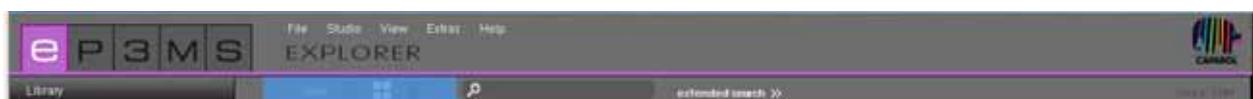
Qui di seguito vengono spiegati in maniera dettagliata le singole schede di EXPLORER e il loro funzionamento.



### 4.1 Barra dei menu di EXPLORER

#### 4.1.1 Vista dati

Per la visualizzazione di immagini esempio, colori e materiali della banca dati SPECTRUM 4.0 è possibile scegliere tra tre diverse viste:





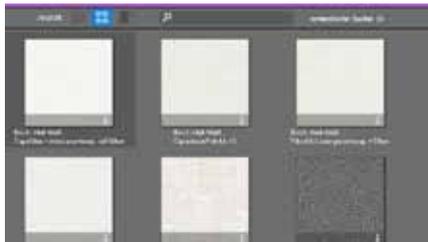
#### Vista piccola campione

Qui viene visualizzata una vista minimizzata di tutte le immagini, i colori e i materiali senza ulteriori informazioni sul prodotto. Questa vista è ideale per visualizzare molti prodotti in una volta sola.



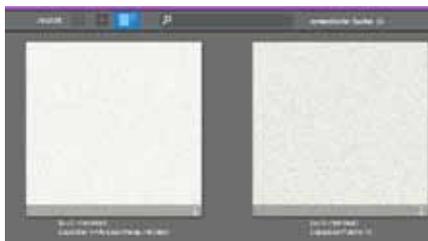
#### Vista media campione

In questa vista vengono forniti, oltre ad un immagine più grande del prodotto, anche il nome del prodotto e la possibilità di visualizzare informazioni dettagliate (Informazioni dettagliate, vedi cap. 4.2.2 “Dettagli colori” e cap. 4.2.3 “Dettagli materiali”). Questa vista è particolarmente adatta per visualizzare molti prodotti in una volta sola e ricevere contemporaneamente informazioni su questi. L'impostazione standard per la visualizzazione dei prodotti è la “Vista media campione”.



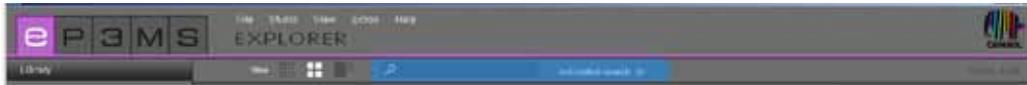
#### Vista grande campione

Questa vista mostra le immagini, i colori e i materiali in una visualizzazione grande del prodotto con la possibilità di visualizzare informazioni dettagliate (Informazioni dettagliate, vedi cap. 4.2.2 “Dettagli colori” e cap. 4.2.3 “Dettagli materiali”). È particolarmente adatta per visualizzare i dettagli dei prodotti già durante la ricerca.

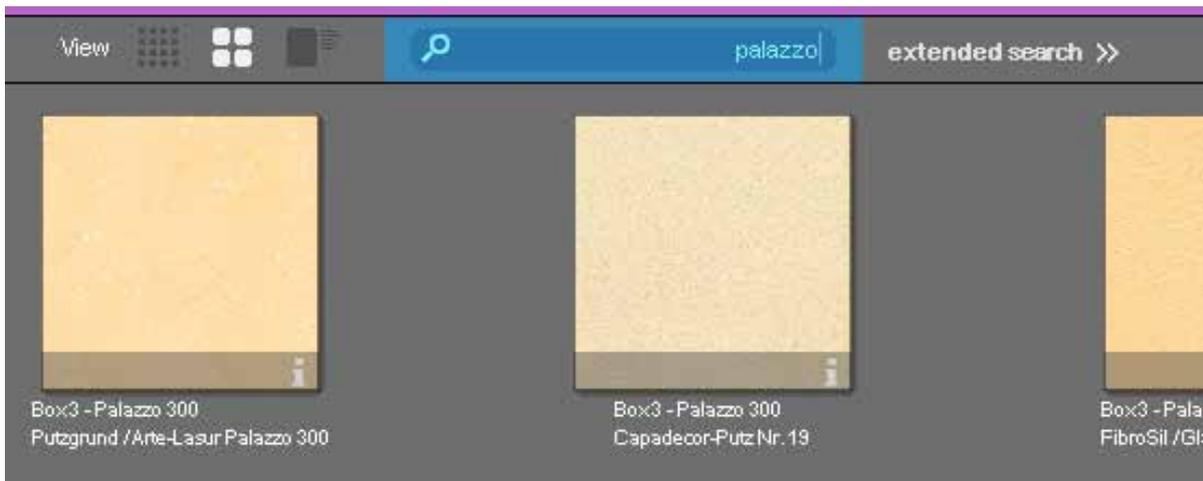


**Nota:** è possibile passare da una vista all'altra anche tramite “Vista” nella barra dei menu.

### 4.1.2. Ricerca



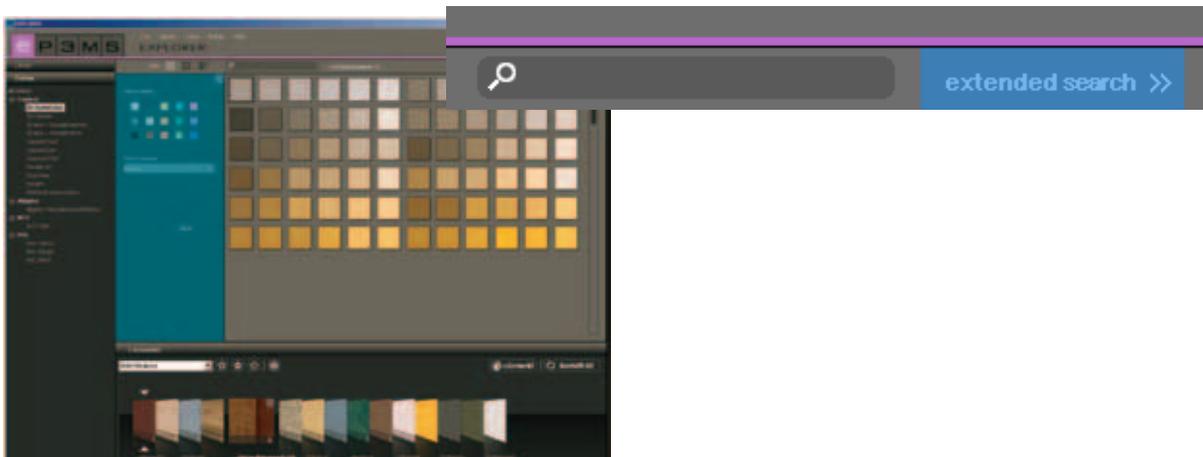
La funzione di ricerca nella barra dei menu può essere utilizzata per tutti i contenuti dell'EXPLORER, fatta eccezione per la banca dati materiali online. Se ci si trova per esempio nella scheda “Colore”, è possibile immettere il nome del colore nella maschera di ricerca e visualizzare tutte le tonalità con questo nome famiglia. Confermare sempre l'immissione con il tasto “Enter” o cliccando sul simbolo “lente d'ingrandimento” per far partire la ricerca.



#### Ricerca allargata per colori e materiali

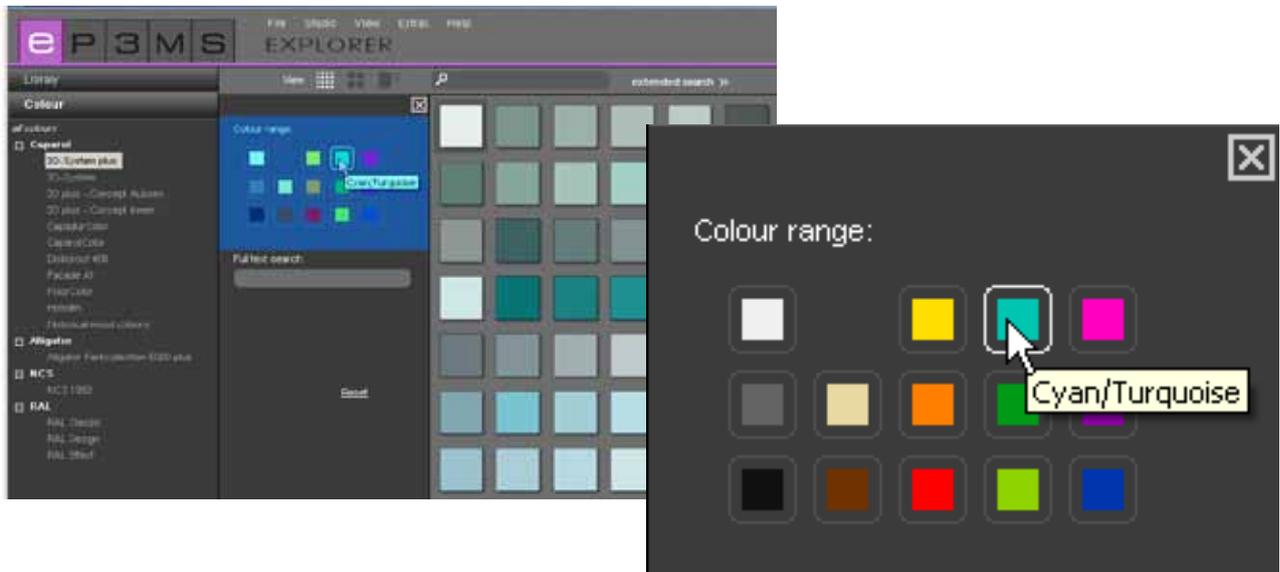
Nella nuova versione del programma SPECTRUM 4.0 vengono offerte nelle scheda “Colore” e “Materiale” funzioni avanzate per ottimizzare la ricerca dei prodotti.

Per utilizzare le nuove funzioni di ricerca, cliccare su “Ricerca allargata” nella barra dei menu dell'EXPLORER. Di fianco alle scheda si aprirà un ulteriore campo che offre due diverse opzioni di ricerca: direzione colore e ricerca testo intero.



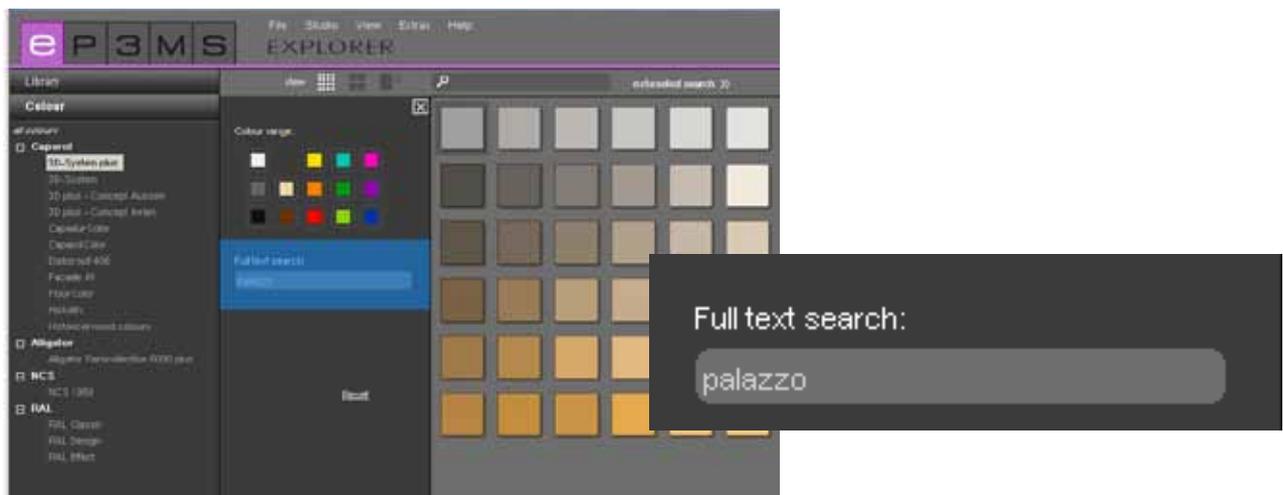
### Direzione colore

Per circoscrivere la ricerca all'interno di una collezione di colori o di materiali, è possibile scegliere tra quattordici direzioni colore predefinite. Verranno quindi visualizzate tutte le voci nella banca dati dell'area di colore cercata. La direzione colore selezionata viene evidenziata con una cornice bianca. È possibile evidenziare anche più direzioni colore contemporaneamente. Cliccando nuovamente sul campo di colore selezionato questo verrà disattivato.



### Ricerca a testo intero

Se si conosce già il nome del colore o del materiale desiderato, è possibile cercare il colore con questa funzione, digitando direttamente il nome.



**Nota:** la ricerca testo intero può essere circoscritta selezionando “Direzioni colore” nella ricerca direzione colore. Cliccando nuovamente su un campo direzione colore precedentemente selezionato, può essere disattivata la scelta fatta. La ricerca direzione colore è stata disattivata correttamente se non è visibile una cornice bianca attorno a nessuno dei quattordici campi direzione colore. Ora sarà possibile eseguire la ricerca testo intero senza limitazioni.

Per eliminare i criteri di ricerca cliccare su “Risetta”, per chiudere la finestra “Ricerca allargata” cliccare sulla “x” nell'angolo in alto a destra della finestra.

## 4.2 Schede di EXPLORER

Nella parte sinistra dell'area di lavoro EXPLORER offre una panoramica di tutti i contenuti della banca dati di SPECTRUM 4.0 nelle categorie:

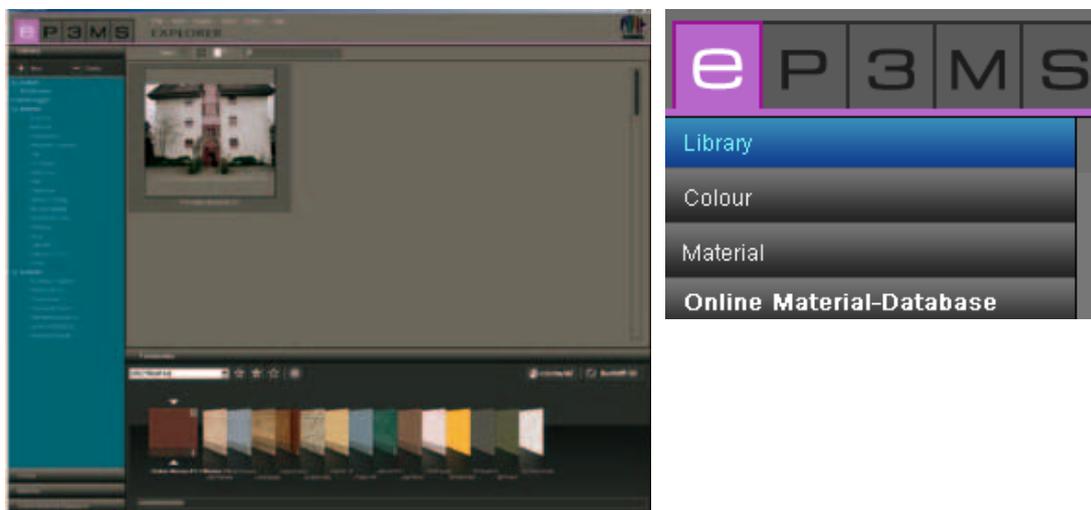


- Libreria (cap. 4.2.1)
- Colore (cap. 4.2.2)
- Materiale (cap. 4.2.3)
- Banca dati materiali online (cap. 4.2.4)

Cliccando sulle diverse schede si può passare da un scheda all'altro.

### 4.2.1 Libreria

La libreria contiene una panoramica di tutti i file immagine (immagini esempio, immagini personali e importate) che possono essere utilizzate in SPECTRUM 4.0. Qui è anche possibile e gestire i propri progetti.



#### Immagine esempio

In SPECTRUM 4.0 sono disponibili oltre 200 immagini esempio di nazioni diverse.

#### Selezione immagine

È possibile scegliere tra le categorie “Progetti personali” e “Immagine esempio” con i sottopunti “Interno” (ambienti interni) ed “Esterno” (facciate). Nella categoria “Interno” sono disponibili immagini delle aree “Abitare”, “Corridoio”, “Aule scolastiche”, ecc., nella categoria “Esterno” ad esempio “Casa monofamiliare”, “Condominio” o “Casa a graticcio”. In “Progetti personali” si trovano i propri file progetto (per informazioni sui progetti personali, vedi “Progetti personali”).

L'elenco delle sottocategorie può essere visualizzato o nascosto con un clic sul simbolo +/- (davanti al relativo nome di categoria “Interno”/”Esterno”).

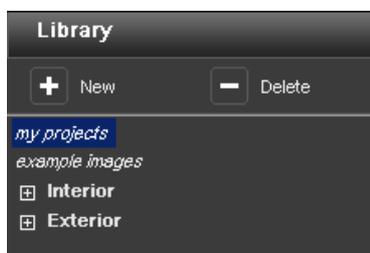
Per visualizzare le immagini esempio di soltanto una sottocategoria (per es. Abitare, Ristorante, ...), selezionarla con un clic del mouse.

### Caricare immagine per il design in PHOTOstudio

Facendo doppio clic su un immagine nell'area di lavoro, questa viene caricata direttamente in PHOTOstudio per il design. A tal fine l'interfaccia utente del programma di SPECTRUM 4.0 passa al modulo PHOTOstudio (PHOTOstudio, vedi cap. 5).

### Progetti personali

Con la creazione di progetti personali SPECTRUM 4.0 offre la possibilità di salvare i file immagine e materiali in una cartella progetti personale e gestirli quindi in maniera ordinata. Il menu “Progetti personali” si trova al di sopra delle immagini esempio nella scheda “Libreria”. Fino alla prima creazione di un “nuovo progetto” la cartella “Progetti personali” rimane vuota.

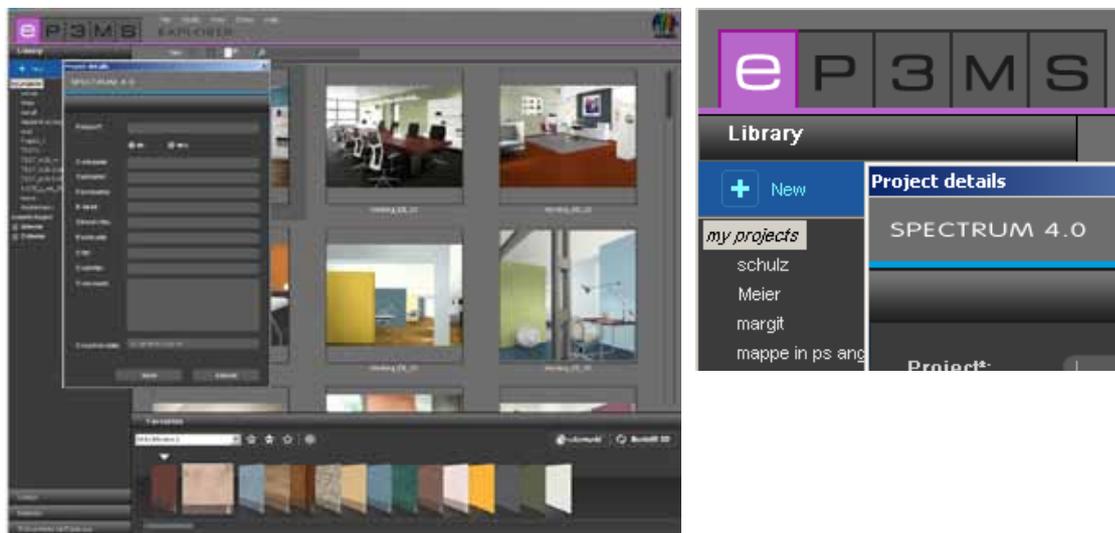


### Crea nuovo progetto

Per creare un nuovo progetto cliccare sul simbolo “Nuovo” nella parte superiore della scheda “Libreria” oppure su “File”>”Nuovo”>”Progetto personale” nella barra di navigazione principale. In alternativa è possibile cliccare col tasto destro del mouse sul progetto esistente e selezionare “Crea cartella progetto” (combinazione di tasti: Ctrl+N). Si apre la finestra “Dettagli progetto” per dare un nome al progetto. Qui è anche possibile immettere informazioni aggiuntive sull'attuale progetto, come ad esempio nomi, dati di contatto e annotazioni.

Assegnare un nome univoco (per es. “Famiglia Rossi”). È possibile aggiungere al progetto informazioni aggiuntive anche in un secondo momento. Cliccare quindi su “Salva”. La nuova cartella progetto creata verrà ora visualizzata nell'elenco dei “Progetti personali”.

Per sapere come aggiungere altri file immagine o nuove combinazioni di materiali alla cartella progetto, fare riferimento ai capitoli 5 “PHOTOstudio” e 7 “MATERIALstudio”.



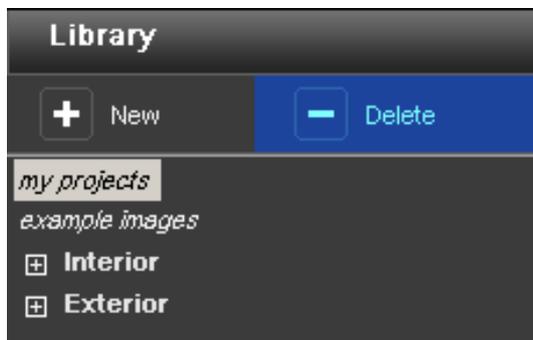
### Modifica dettagli progetto

Per modificare le informazioni di un progetto, a giungere ad esempio un'annotazione o dati di contatto, fare doppio clic sul relativo progetto o cliccarci col tasto destro e selezionare “Modifica dettagli progetto”. Si aprirà nuovamente la finestra “Dettagli progetto”. Confermare le modifiche cliccando su “Salva”.

### Cancella progetto

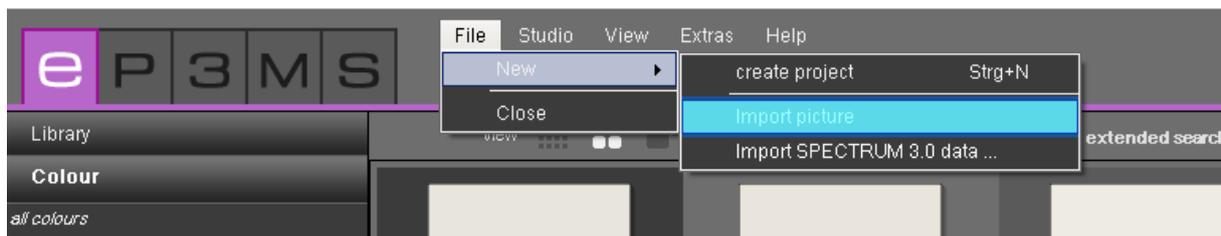
Per rimuovere definitivamente un progetto dall'elenco dei progetti personali, selezionare innanzitutto il relativo progetto con un semplice clic sul nome del progetto (la selezione è avvenuta se il nome del progetto è evidenziato in blu e nell'area di lavoro vengono visualizzati i contenuti). Cliccare sul pulsante “Cancella” o fare clic con il pulsante destro del mouse sul nome del progetto e rimuovere il progetto cliccando su “Cancella cartella progetto” (combinazione di tasti: Canc).

**Nota:** una volta cancellati i progetti non possono essere ripristinati. Cancellare quindi un progetto soltanto se si è sicuri di non avere più bisogno di quel progetto e dei suoi contenuti.



### Importa file immagine

Per importare un file immagine personale in SPECTRUM 4.0, cliccare su “File”>”Nuovo”>”Importa file immagine” nella barra di navigazione principale. Nella finestra di dialogo visualizzata è possibile accedere ai dati sul vostro PC o su un supporto rimovibili (per es. chiavetta USB) e selezionare l'immagine desiderata. Fare clic su “Apri”, selezionare la relativa cartella progetto di destinazione e assegnare all'immagine un nome univoco. Fare quindi clic su “Salva” e l'immagine verrà visualizzata nella cartella progetto selezionata.



### Importa file da SPECTRUM 3.0

Con la nuova versione del programma SPECTRUM 4.0 è possibile anche lavorare con i file immagine elaborati con SPECTRUM 3.0. Facendo clic con il tasto destro del mouse su un progetto esistente o cliccando su “File”>”Nuovo”, si accede alla funzione “Importa file SPECTRUM 3.0” con la quale è possibile accedere alla banca dati immagini Spectrum 3.0 (presupposto: SPECTRUM 4.0 è installato sullo stesso PC). Selezionare nella finestra visualizzata una delle cartelle progetto di SPECTRUM 3.0 e nel passo successivo un progetto di SPECTRUM 3.0 BILDstudio da questa cartella. Nella finestra in basso a destra viene visualizzata un'anteprima dell'immagine selezionata ed è possibile dare un nome all'immagine che si sta per importare tramite “Nuovo nome del progetto”. Cliccare quindi su “Importa” per salvare l'immagine selezionata nella cartella progetti.



### Pack'n'Go

Per trasferire da un PC all'altro i file immagine con tutte le superfici, griglie e design, SPECTRUM 4.0 offre la funzione Pack'n'Go. Si consiglia di utilizzare le funzioni Pack'n'Go del programma per importare ed esportare file immagine.



### Pack'n'Go Export

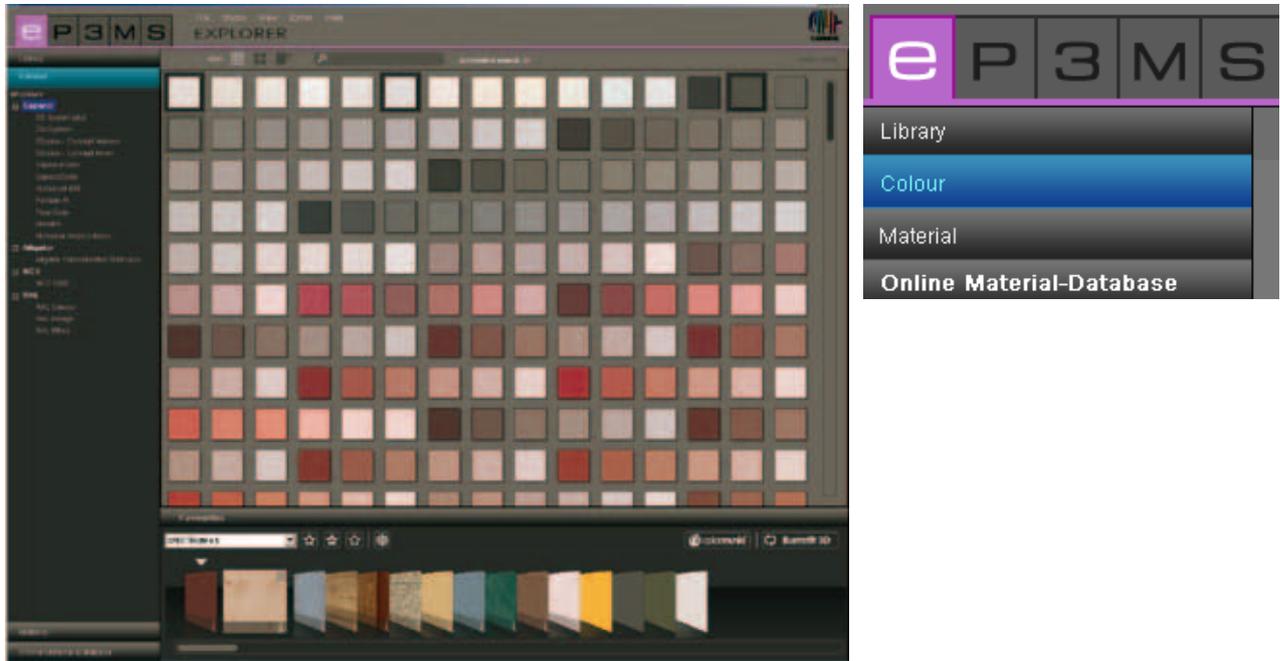
Per esportare un'immagine selezionare l'immagine da una delle cartelle progetto è selezionare “Modifica”>”Pack'n'Go (Export)”. Si aprirà una finestra nella quale è possibile selezionare la cartella di destinazione desiderata (per es. un supporto rimovibile come una chiavetta USB). Confermare con “OK” e l'immagine verrà esportata nella cartella di destinazione.

### Pack'n'Go Import

Per importare in SPECTRUM 4.0 un'immagine esportata con Pack'n'Go, fare clic con il tasto destro del mouse sulla cartella progetti, nella quale si desidera importare l'immagine, e selezionare “Pack'n'Go (Import)” o cliccare su “Modifica”>”Pack'n'Go (Import)” nella barra di navigazione principale. Si aprirà una finestra nella quale è possibile accedere ai file sul PC. Selezionare l'immagine relativa dal disco rigido o da supporto rimovibile e cliccare su “Apri”. L'immagine viene ora importata nella cartella progetti.

### 4.2.2. Colore

Nella scheda “Colore” si trovano tutte le tonalità della collezioni di tonalità di Caparol, RAL e NCS che possono essere utilizzate per il design del colore.



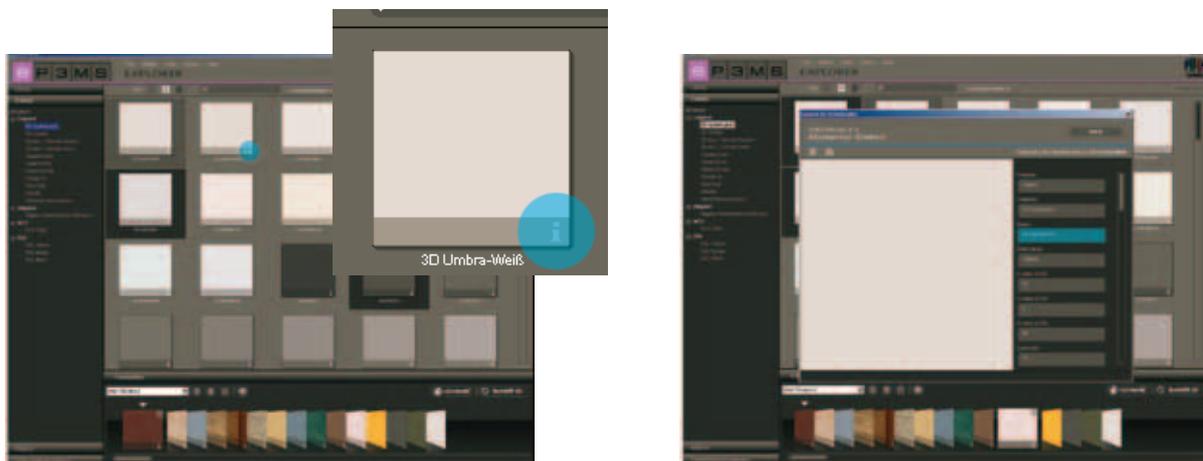
#### Selezione colori

Cliccando sulla categoria “Tutte le tonalità” vengono visualizzati tutti i colori disponibili nella banca dati di SPECTRUM 4.0. È inoltre possibile restringere la selezione in base a produttore e singole collezioni. L'elenco delle collezioni di un produttore può essere visualizzato cliccando sul “+” davanti al nome del produttore. Selezionare la collezione di un produttore mediante un clic del mouse, in tal modo vengono visualizzate tutte le tonalità di questa collezione.



#### Dettagli colore

È possibile ottenere informazioni sui nomi e sugli ulteriori dettagli di un colore nella vista campione “media” e “grande” (“Vista dati”, vedi cap. 4.1.1) cliccando sulla “i” al margine inferiore destro dell'immagine colore nell'area di lavoro.



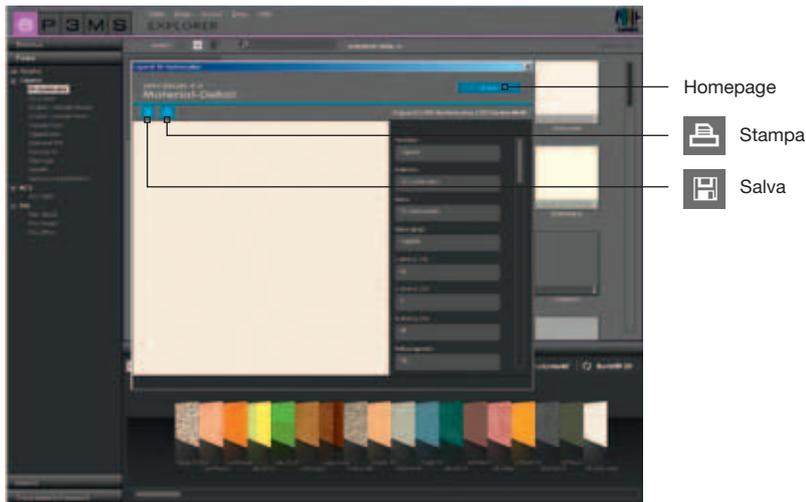
Si aprirà una finestra in primo piano che mostra una vista ingrandita del colore con informazioni sul produttore, la collezione, il nome, i valori RGB o LCH, il valore di luminosità e la famiglia di colore. Inoltre viene offerta la possibilità di salvare il colore in formato jpeg, TIFF o PNG sul PC. Per fare ciò, clic-

#### 4. EXPLORER

care sul simbolo “Salva”, assegnare un nome e cliccare su “Salva”. Per stampare la superficie di colore cliccare sul simbolo “Stampante”. SPECTRUM 4.0 creerà automaticamente un file PDF che può essere salvato o stampato direttamente.

Tramite il pulsante “www” in alto a destra nella finestra si può accedere direttamente al sito Web del produttore del colore selezionato per ottenere ulteriori informazioni sul colore e la collezione. Con il pulsante “Indietro” si torna alla vista dettagli colore.

Per chiudere i dettagli colore cliccare sulla “X” in alto a destra della finestra.



### 4.2.3 Materiali

Nella scheda della banca dati materiali si trovano le strutture delle superfici di Caparol nonché esempi di superfici di altri produttori rinomati che sono disponibili per il design. Inoltre è possibile caricare i materiali di altri produttori tramite la banca dati materiali online (vedi cap. 4.2.4 “Banca dati materiali online”).



### Selezione materiali

Cliccando sulla categoria “Tutti i materiali” vengono visualizzati tutti i materiali disponibili nella banca dati di SPECTRUM 4.0. È inoltre possibile restringere la selezione in base a produttore e singole collezioni materiali.

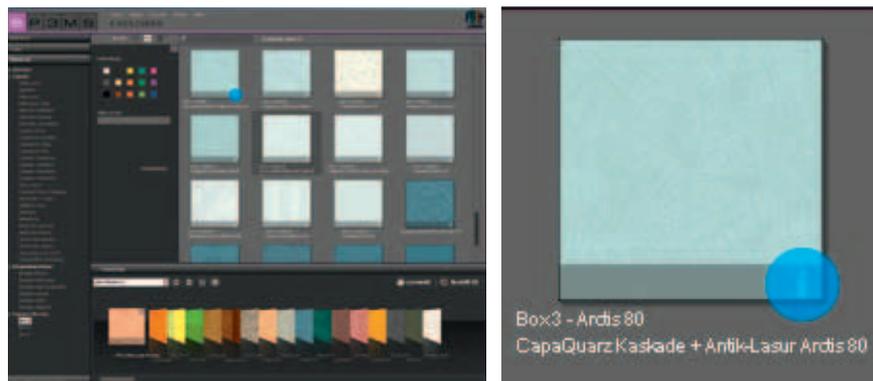
L'elenco delle collezioni di un produttore può essere visualizzato cliccando sul “+” davanti al nome del produttore. Selezionare una singola collezione di un produttore mediante un clic del mouse, in tal modo viene visualizzato il contenuto di questa collezione.

Il numero di tutte le collezioni caricate, ossia di tutte le collezioni disponibili per il design, viene indicato nel margine in alto a destra della schermata al di sopra dell'area di lavoro.



**Dettagli materiale**

È possibile ottenere informazioni sui nomi e sugli ulteriori dettagli di un materiale a seconda della vista selezionata (“Vista dati”, vedi cap. 4.1.1) cliccando sulla “i” al margine inferiore destro dell'immagine materiale nell'area di lavoro.



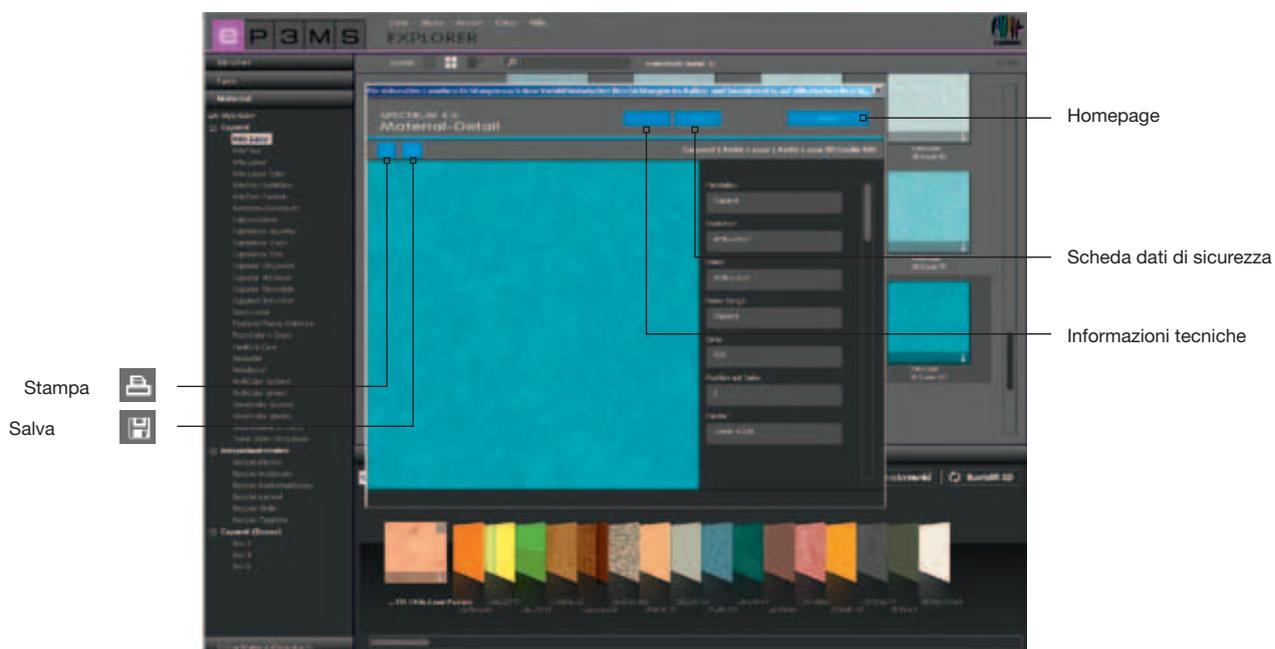
Si aprirà una finestra in primo piano che mostra una vista ingrandita del materiale con informazioni sul produttore, la collezione, il nome, il codice articolo e la famiglia di colore.

Inoltre viene offerta la possibilità di salvare il materiale in formato jpeg, TIFF o PNG sul PC. Per fare ciò, cliccare sul simbolo “Salva”, assegnare un nome e cliccare su “Salva”. Per stampare il materiale cliccare sul simbolo “Stampante”. SPECTRUM 4.0 creerà automaticamente un file PDF che può essere salvato o stampato direttamente.

Informazioni tecniche (TI) e schede dati di sicurezza (SD) per i materiali Caparol possono essere visualizzati mediante i pulsanti “TI” e “SD” nella parte centrale del margine superiore della finestra dettagli materiale (presupposto è una connessione Internet attiva).

Tramite il pulsante “www” in alto a destra nella finestra si può accedere direttamente al sito Web del produttore del materiale selezionato. Con il pulsante “Indietro” si torna alla vista dettagli materiale.

Per chiudere i dettagli materiale cliccare sulla “X” in alto a destra. della finestra.

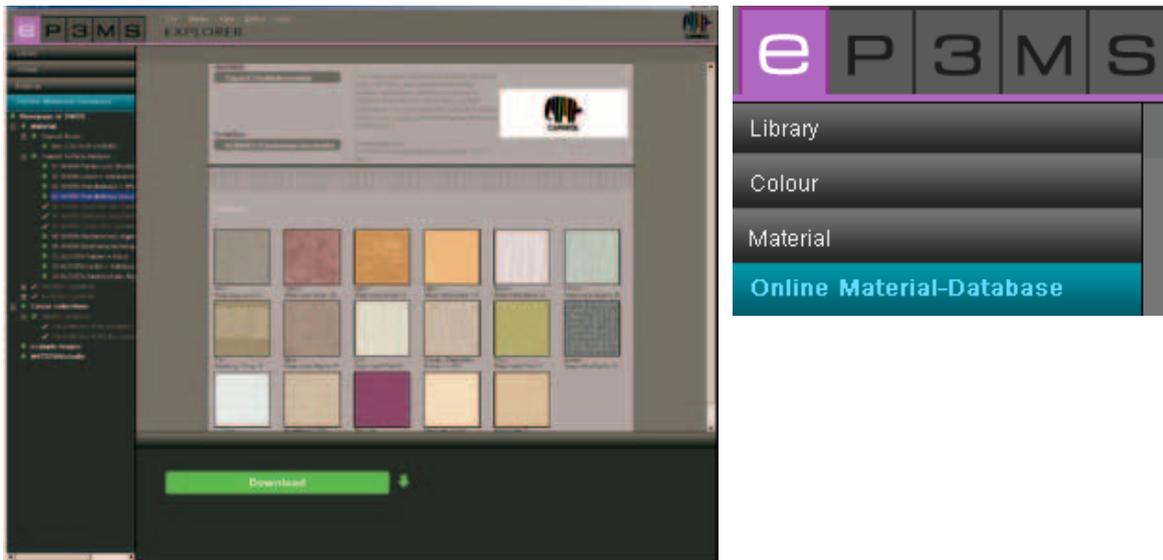


### 4.2.4 Banca dati materiali online

Tramite la banca dati materiali online è possibile scaricare gratuitamente da Internet le collezioni aggiornate di diversi produttori.

In tal modo è possibile scaricare in maniera semplice e rapida i più nuovi materiali e colori direttamente nel software

SPECTRUM 4.0 e utilizzarli direttamente per i lavori di design.



#### Funzionamento

Aprire la scheda "Banca dati materiali online". A seconda dell'area per la quale si vogliono scaricare nuovi contenuti nella banca dati è possibile scegliere tra materiali, collezioni di tonalità, immagini esempio e MATERIALstudio.

#### Materiali

Qui sono disponibili gli aggiornamenti per le collezioni di materiali dei singoli produttori.

#### Collezioni di tonalità

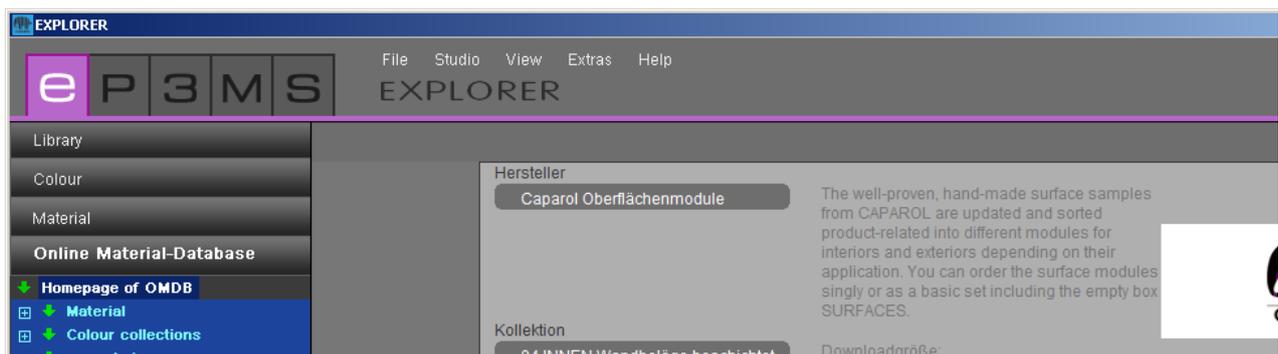
Qui sono disponibili gli aggiornamenti per le collezioni di tonalità dei singoli produttori.

#### Immagini esempio

Qui sono disponibili ulteriori immagini esempio da aggiungere alla banca dati immagini SPECTRUM. Sono inoltre disponibili immagini della versione precedente SPECTRUM 3.0.

#### MATERIALstudio

Qui sono disponibili ulteriori strutture di materiali che possono essere combinate in nuove combinazioni di materiali con il modulo MATERIALstudio (myMaterial-manager, vedi cap. 10).

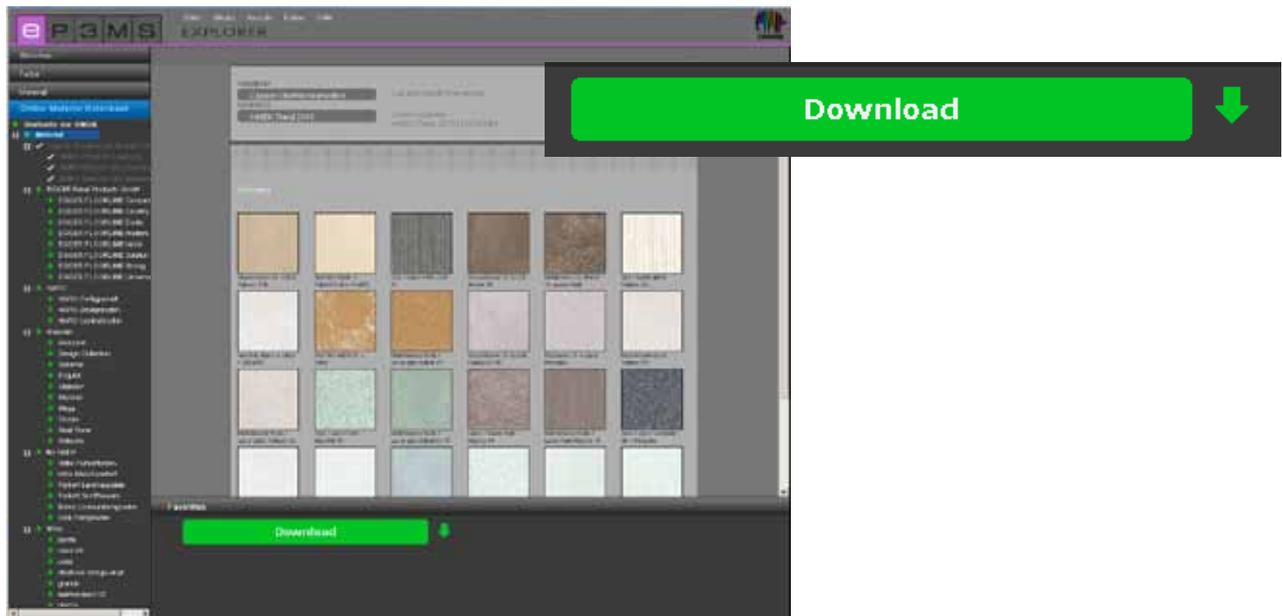


#### 4. EXPLORER

Per ogni categoria viene fornita una selezione di sottopunti con tutte le collezioni disponibili. Selezionare la collezione che si vuole scaricare. Nell'area inferiore dell'interfaccia utente di SPECTRUM 4.0 verrà visualizzato un pulsante di comando con la scritta "Download". Cliccando su questo pulsante di comando i file selezionati verranno integrati direttamente nella banca dati SPECTRUM 4.0.

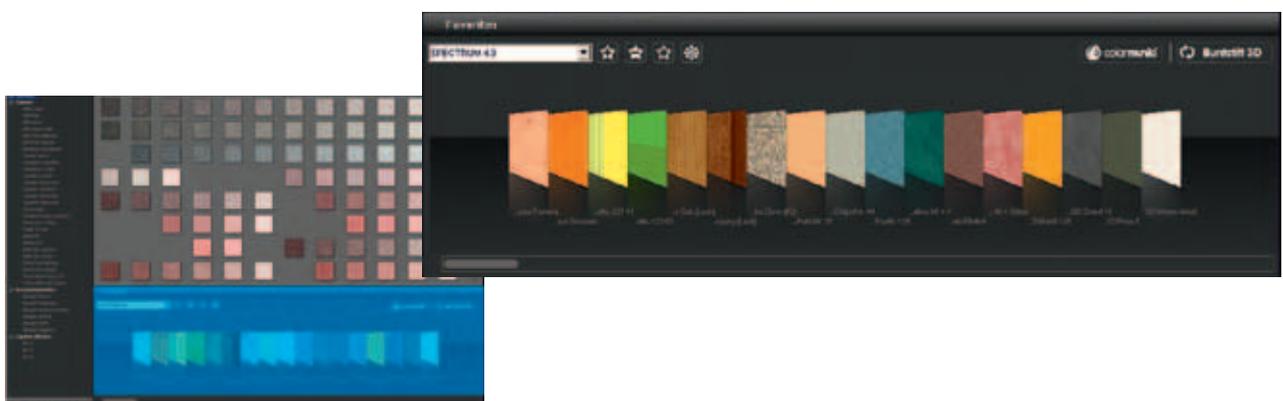
Se si è già in possesso per fare di un prodotto di una sottocategoria, il nome della categoria verrà visualizzato in grigio con un segno di spunta bianco.

**Nota:** informazioni su nuove collezioni vengono fornite dal servizio newsletter di SPECTRUM 4.0, al quale ci si può abbonare su [www.spectrum-online.eu](http://www.spectrum-online.eu) o direttamente durante la registrazione del programma ("Extra">"Registrazione" nella barra di navigazione principale).



### 4.3 Favoriti

Per utilizzare regolarmente determinati colori o materiali, è possibile salvarli in "Favoriti". La vista "Favoriti" di EXPLORER si trova al di sotto dell'aria di lavoro. Aggiungere i favoriti alla cartella standard "SPECTRUM 4.0" o creare un nuovo set favoriti personale in cui salvare i colori e materiali desiderati.



### Aggiungi campioni al set Favoriti

Per aggiungere un colore o materiale ad un set favoriti, cliccare semplicemente una volta con il mouse sul campione nell'area di lavoro (quando il puntatore del mouse si trova su un campione, questo verrà evidenziato in grigio chiaro. I campioni che sono già contenuti nel set Favoriti hanno una cornice grigio scuro). Con un secondo clic sul prodotto di questo verrà rimosso dal set favoriti, in alternativa è possibile ficcare semplicemente sulla piccola "X" sul margine in alto a destra del singolo campione nel set favoriti.

**Nota:** i prodotti che vengono aggiunti ai favoriti vengono automaticamente salvati e sono disponibili, finché non verranno cancellati, in un archivio personale per il lavoro in SPECTRUM 4.0.

### Selezione favoriti

Per selezionare un colore o materiale all'interno di un set favoriti, passare con il puntatore del mouse sulla serie di schede favoriti. La scheda, sulla quale il puntatore del mouse si fermerà, si sposterà in primo piano per una migliore visualizzazione. Nel caso di un elenco lungo nel set favoriti è consigliabile utilizzare anche la barra di scorrimento in basso per sfogliare i contenuti.



### Crea nuovo set favoriti

Oltre a poter salvare campioni colore o campioni materiale nel set favoriti "SPECTRUM 4.0", è anche possibile creare ulteriori set favoriti, nei quali caricare per esempio colori e materiali specifici per un particolare progetto.

Per creare un nuovo set favoriti cliccare sul simbolo "Stella +" nella scheda Favoriti. Si aprirà una finestra per assegnare un nome al nuovo set favoriti. Dopo aver confermato con "OK", il nuovo set vuoto verrà visualizzato automaticamente nel menu a discesa della scheda "Favoriti". Caricare nel set favoriti personale i singoli campioni colore e materiali, cliccandoci sopra nelle schede "Colore" e "Materiale" (vedi "Aggiungi campioni al set favoriti").



**Nota:** i campioni selezionati vengono sempre aggiunti al set Favoriti attualmente visualizzato nella menu a discesa. Selezionare perciò sempre il set favoriti desiderato prima di aggiungere altri campioni.



### Cancela set Favoriti

Se si vuole rimuovere un completo set favoriti con tutti i suoi contenuti dalla scheda Favoriti, selezionare innanzitutto il set che si vuole cancellare nel menu a discesa. Cliccare quindi sul simbolo “Stella -” nella scheda “Favoriti” e confermare nella finestra visualizzata con “Sì”. Il set favoriti non si trova più per la selezione del menu a discesa ed è stato cancellato definitivamente.



### Svuota set favoriti

Per cancellare un singolo campione da un set favoriti cliccare sulla “X” in alto a destra del relativo campione.

Se si vuole cancellare tutto il contenuto di un set favoriti cliccare sul simbolo “Stella” vuoto (“Svuota Favoriti”) nella scheda “Favoriti”. Il set favoriti non viene cancellato e può essere caricato con nuovi file.



### Collega file immagine personali

È anche possibile aggiungere immagini personali ad un set Favoriti (per es. le si vuole utilizzare per carta da parati con immagini o dipinti parietali).

Cliccare sul simbolo “Fiore” (“Aggiungi file immagine personale”). Nella finestra visualizzata è possibile selezionare tramite il simbolo “Apri cartella” in alto a sinistra un'immagine personale dal PC o da un supporto rimovibili e caricarla con “Apri” nella finestra. Indicare poi in cm la larghezza e l'altezza desiderata per l'immagine. Fare quindi clic su “OK” e l'immagine verrà visualizzata set favoriti selezionato.

Se si desidera importare l'immagine con proporzioni sproporzionate, disattivare il segno di spunto tra altezza e larghezza e immettere le misure desiderate. L'immagine viene ora importata distorta.

**Nota:** nella scelta delle dimensioni dell'immagine è bene pensare sempre alla dimensione della superficie per la quale si vuole utilizzare l'immagine in PHOTOstudio.

